# TALLER SOBRE METDOLOGIAS DE DESARROLLO DE SOFTWARE

# GA1-220501093-AA1-EV01

# 

# Deivy Julián Corredor Romero

# Ficha: 2977424

# 

# Fecha: 7-07-2024

Introducción

El propósito de este documento es responder a las preguntas propuestas en el archivo de criterios de evaluación.

Preguntas:

1. Describa con sus propias palabras qué es y de que se compone una metodología de desarrollo de software. Citar por lo menos 2 datos que demuestren su utilidad.

2. Describa con sus propias palabras cuáles son las características fundamentales de un marco de trabajo ágil y un marco de trabajo tradicional.

3. Elabore una lista donde clasifique por lo menos cinco metodologías de desarrollo de software en marcos tradicionales y marcos ágiles.

Respuestas

1. Una metodología de desarrollo de software es un conjunto de procedimientos usados para alcanzar un objetivo en particular y usados por los equipos de trabajo, existen diversas metodologías como la cascada o la Scrum. Estas metodologías se componen de cuatro etapas las cuales son: Planificación, análisis de riesgo, desarrollo de prototipo y evaluación de clientes.

Segun un estudio hecho por la José Gaspar de la Universidad de Nariño “Con un paradigma incremental se reduce el tiempo de desarrollo inicial, ya que se implementa la funcionalidad parcial” (<https://sired.udenar.edu.co/2285/1/90255.pdf>)

Otra fuente escrita por Consultec-ti dice que estas metodologías dan mayor calidad de producto “En el desarrollo ágil, las pruebas se integran durante el ciclo, lo que significa que hay chequeos regulares para ver si el producto está funcionando durante el desarrollo. Esto permite al propietario del producto hacer cambios si es necesario y hace que el equipo esté al tanto de cualquier problema”

<https://www.consultec-ti.com/b/5-beneficios-de-aplicar-metodologias-agiles-en-el-desarrollo-de-software>

2. El marco de trabajo tradicional son los que siguen una serie de procesos secuenciales los cuales son Planificación, análisis de riesgo, desarrollo de prototipo y evaluación de clientes,

Características:

-Este se usa para proyectos grandes donde hay que tener bien definidos los requisitos

-Sigue un modelo de desarrollo de ciclo de vida

-En el desarrollo el cliente casi no se implica en el proyecto ya que estos se involucran es al comienzo del proyecto

-En esta metodología se hacen constantes revisiones y aprobaciones por parte del líder del proyecto

- Se planifica todo en gran detalle

-Mas enfocado en los procesos que en el producto

Estas son las características más relevantes de este marco de trabajo

El marco de trabajo ágil son los que se basan en trabajo de equipo, la colaboración, las tareas y la flexibilidad

Características:

-Este se usa para proyectos pequeños y medianos donde se manejan requisitos dinámicos

-Sigue un modelo de entrega evolutiva

-Los clientes se involucran desde el comienzo de desarrollo

- Las revisiones se hacen después de cada iteración

- Se planifica de Sprint en Sprint

-Menos enfoque en los procesos formales

3. Marcos de trabajo tradicionales

- Modelo en cascada

- Modelo V

-Modelo de desarrollo incremental

-Modelo en espiral

-RUP (Rational Unified Process)

Macos ágiles

-Scrum

-XP (Extreme Programming)

-Kanban

-Lean Development

-FDD (Feature-Driven Development)